

Seminar 2023/2024: Vorstellung der Rahmenthemen

Nr.: 14	Kurztitel des Rahmenthemas: Spielen	
Lehrkräfte	Georg Ott & Eveline Wermuth	Fächer: Mathematik/Informatik

Kurzbeschreibung:

Spielen gehört zu einer der frühesten Handlungen in der Kindheit und wird auch im Erwachsenenalter beibehalten. Spielen und Mathematik haben schon seit jeher eine enge Beziehung. Die Wahrscheinlichkeitsrechnung hat ihren Ursprung in der Analyse von Glücksspielen.

Folgende Inhalte können in dem Seminarfach eine Rolle spielen:

- Unterscheidung von Glücksspielen, kombinatorischen Spielen, strategischen Spielen
- Analyse eines Spieles:
 - Schere-Stein-Papier
 - Heckmeck am Bratwurmeck
 - Roulette
 - Master Mind
 - Schafkopf
 - Kniffel
 - Weihnachtslotterie mit Rubbellosen
- Programmieren von und mit Spielen lernen
 - C-Programmierung (z.B. mit LegoMindstorm)
 - Mit Hilfe von Plattformen wie Scratch oder Unity.com

Mögliche Themen

- Medaillenspiegel bei olympischen Spielen: Ländervergleich, Vergleich der Leistungen seit Beginn der olympischen Spiele der Neuzeit
- Entwurf eines möglichst fairen Wertungssystems beim Sportfest der FOS Rosenheim
- Untersuchungen zu einfachen Würfelspielen
- Wahrscheinlichkeitsberechnungen zum Spiel „Schafkopf“
- Gewinnstrategien zum Spiel „Heckmeck am Bratwurmeck“
- Schwindelsets aus Würfeln
- Programmieren eines Spieles

Sonstige Hinweise: Es sind Schülerinnen und Schüler aller Ausbildungsrichtungen herzlich willkommen. Mit Spaß am Spielen und Kobeln seid ihr bei uns genau richtig.

Kontakt via Microsoft Teams